

# Mind FLEX

## DUEL™

### Game

Для детей старше 8  
Для 1-2 игроков

#### ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

**ВАЖНО:** Пожалуйста, ознакомьтесь с разделом быстрого запуска, прежде чем играть в любые игры.

[www.mindflexgames.com](http://www.mindflexgames.com)

Сохраните эту инструкцию для использования в будущем, поскольку она содержит важную информацию. Консоль требует 4 'С' батарей и 6 'AAA' батареек.

Просто наденьте гарнитуру Mindflex Дуэль на голову и вы сможете своими мозговыми импульсами, двигать мяч вверх и вниз на воздушной подушке. Сконцентрируйтесь, и мяч будет взлетать или двигаться вперед, расслабьтесь, и он спустится или будет двигаться назад - это буквально контроль над материей!

#### Содержание

Mindflex Duel™ включает в себя следующие компоненты

- 1 Приставка
- 2 Гарнитуры
- 4 Мячика
- 1 Башня

- 1 Стенку
- 1 Канон
- 1 Кольцо
- 1 Инструкцию

Будьте осторожны с шариком!  
Не нажимайте, не давите на шарик, в противном случае вы можете повредить его способность плавать (летать в воздухе).

Храните его в безопасности, кладите его в отсек в нижней части консоли.

#### Консоль



1. Шайба (бегунок)
2. Кнопка переключения
3. Кнопка ввода
4. Вкл / Выкл
5. Первый игрок (оранжевый # 1)
6. Концентрационный метр первого игрока
7. Второй игрок (зеленый # 2)
8. Концентрационный метр второго игрока
9. Габаритные огни
10. Конец зоны
11. Отсек для хранения мяча (внизу)
12. Отсек для батареек (внизу)



#### Нижняя часть консоли



Edited with Infix PDF Editor  
- free for non-commercial use.

To remove this notice, visit:  
[www.iceni.com/unlock.htm](http://www.iceni.com/unlock.htm)

## Гарнитура

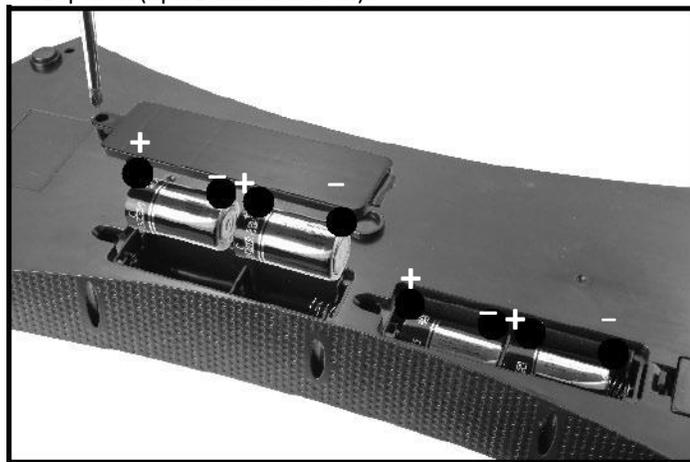


- Лицевая сторона
- |                     |                        |
|---------------------|------------------------|
| 1. датчика          | 4. Индикатор питания   |
| 2. Датчик импульсов | 5. Номер игрока        |
| 3. Вкл/Выкл         | 6. Регулируемая пряжка |

## Элементы питания

### Консоль

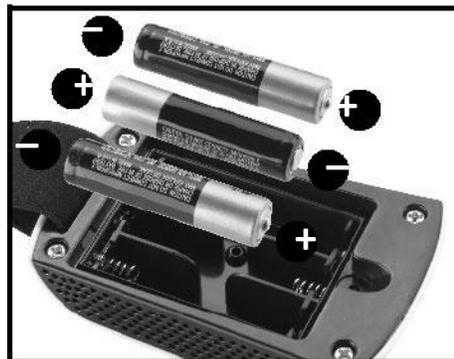
1. Откройте две крышки аккумулятора крестовой отверткой (при выкл. консоли).



2. Вставьте 4 'C' щелочных батарей, как показано.
3. Замените батарею, закройте крышки и затяните винты. Для получения наилучших результатов используйте только щелочные батареи. Заменить батарею стоит, когда свет консоли тусклый, звук искажается или мяч не может достичь максимальной высотой 5 дюймов, когда все 3 индикатора измерителя концентрации горят. Приставка будет говорить «рэплейс зе батари ин зе консоль» - «Замените батареи в консоли», когда она заканчивается.

## Гарнитура

1. Откройте крышку батарейного отсека с помощью крестовой отвертки (при выкл. консоли).



2. Вставьте 3 "AAA" щелочных батарей, как показано.
3. Установите на место крышку и затяните винт.

Когда лампочка питания гарнитуры мигает – батарея разряжена. Консоль скажет "Игроку один / два следует заменить батарею в гарнитуру."

## Быстрый старт

Чтобы ознакомиться с Mindflex Дуэль™, попробуйте несколько упражнений в режиме фристайла. Просто следуйте инструкциям ниже.

### Надевая гарнитуру: Один игрок

1. Когда только один человек играет, наденьте гарнитуру с пометкой «1», как показано выше. Убедитесь, что лоб датчика, расположенный под цветными кольцами расположенными над левым глазом, гарнитура должна облегать ваш лоб, убедитесь, что между вашей кожей и датчиком нету волос.

**ВАЖНО:** При воспроизведении Freestyle режиме или любой одиночной игре, вы должны носить гарнитуру с пометкой «1» - консоль будет пытаться связаться именно с ней. Если вы используете гарнитуру «2», когда консоль пытается подключиться, оно скажет: «зе ферст плеер маст торн зе хедсет» - «Первый игрок, включить гарнитуру» Если вы слышите это, убедитесь, что вы надели гарнитуру «1», и что она включена. Консоль будет продолжать предлагать вам "Включить гарнитуру", пока она не сможет связаться с гарнитурой «1».

2. Если гарнитура не полностью прилегает к вашему лбу, используйте пряжку на задней части.
3. Приложите датчик к мочке уха, убедитесь, что он плотно прилегает.
4. Сядьте неподвижно (как только вы можете) включите гарнитуру – Индикатор Питания загорится



Edited with Infix PDF Editor  
- free for non-commercial use.

To remove this notice, visit:  
[www.iceni.com/unlock.htm](http://www.iceni.com/unlock.htm)

### Полезные советы

1. Перед тем как надеть гарнитуру, не забудьте снять шляпу, убрать заколки для волос и другие сторонние предметы, которые могут помешать правильной работе консоли.
2. Перед установкой датчика на ухо, снимите серьги.

## Два игрока

Если два человека играют, первый игрок должен надеть гарнитуру с пометкой «1», а второй игрок должен надеть гарнитуру с пометкой «2», предварительно выполнив действия, описанные выше.



## Как включить консоль?

1. Встаньте в конце приставки с пометкой (оранжевый) «1» и включите консоль.
2. Когда консоль говорит «Select Game» (выбрать режим игры), нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «Freestyle».
3. Нажмите кнопку ВВОД, чтобы подтвердить свой выбор «Freestyle». Бегунок - называется «шайба» - будет определена начальная скорость концентрации, после этого игроки могут занять свои места.

**ВАЖНО:** После того как вы выберете игру, шайба будет двигаться через приставку. Не прикасайтесь к шайбе вовремя ее перемещения, вы рискуете повлиять на производительность игры.

4. Может пройти несколько секунд до связи консоли с гарнитурой. Просто оставайтесь неподвижно, пока он не изучит. После того, как соединение установлено, консоль скажет, «Ready» – «начать»

### Проблемы с подключением

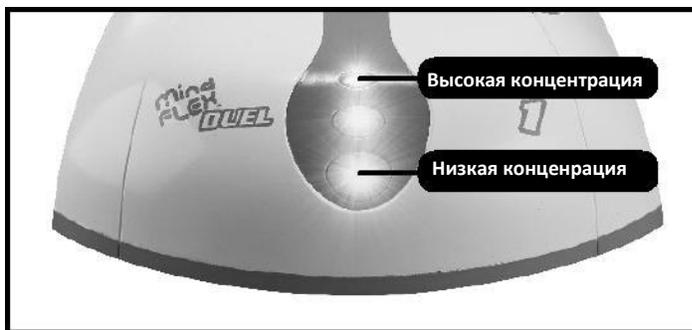
Всякий раз, когда гарнитуре не удается считать мозговые волны игрока, консоль будет давать сигнал игроку и говорить: «Чек сенсор хедсет» - «Проверьте датчик гарнитуры» Если это происходит во время игры, таймер ставиться автоматически на паузу, до тех пор, пока сигнал не будет восстановлен.

Обратите внимание к разделу Устранение неисправностей, советы и проблемы с подключением

## Контроль мяча

В режиме фристайла, попробуйте каждый из практических упражнений ниже, чтобы ознакомиться с контролем мяча. Поместите шарик на шайбу, но не спешите ставить препятствия на консоли.

Концентрационный метр (3 огня) на лицевой части консоли будет отображать уровень концентрации.



### Взлёт мяча (Высокая концентрация)

Чем выше концентрация, тем выше будет шар - до высоты около 5 дюймов.

#### Советы по увеличению концентрации

- Расслабьте лицо - постарайтесь не двигать мышцы лица.
- Смотрите на мяч. Сконцентрируйте все свое внимание на нем.
- Представьте, как мяч взлетает выше.
- Фокусируйте ваше внимание на том самом месте, которое вы хотите достичь.
- Представьте, что вы оказываете большое давление своим умом на шарик.
- Попробуйте решать математические задачи
- Задумайтесь о чем-то своем
- Все люди разные, так что выясните, какой способ вам лучше всего подходит!

**Упражнение № 1:** Поднимите мяч так высоко, как можете и старайтесь держать его там в течение трех секунд.

### Снижение шара (Низкая концентрация)

При расслаблении концентрации, мяч опустится на шайбу.

#### Советы для снижения концентрации

- Постарайтесь очистить свой разум.
- Расслабьте тело.
- Сделайте глубокий вдох.
- Закройте глаза на мгновение затем откройте их и посмотрите в разных части консоли, не фокусируясь ни на чем.
- Думайте о сне.
- Представьте спокойное места.
- Опять же, узнайте, какие методы работают лучше всего для Вас!



Edited with Infix PDF Editor  
- free for non-commercial use.

To remove this notice, visit:  
[www.iceni.com/unlock.htm](http://www.iceni.com/unlock.htm)

**Упражнение № 2:** опустите мяч ниже. Старайтесь держать мяч на месте в течение трех секунд.

**Упражнение № 3:** Поднимите и опустите мяч несколько раз подряд.

### ДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД И НАЗАД (переключатель)

Для перемещения мяча на шайбе вперед или назад вдоль консоли, нажмите на любой конец Переключателя.

**Упражнение № 4:** Сконцентрируйтесь и постарайтесь переместить шайбу с шариком на другой конец приставки. Нажмите на дальнюю сторону кнопки-переключателя и перемещайте шайбу в другой конец, стараясь держать мяч на той же высоте.

**Упражнение № 5:** Как только вы дойдете до дальнего конца, расслабьте ваши мысли. Теперь нажмите на ближнюю к вам сторону Переключателя и переместите шайбу обратно к вам, поддерживая мяч на низкой высоте.

**Упражнение № 6:** Нажмите кнопку Кнопку запуска, чтобы закончить игру.

Поздравляем! Если вы будете периодически выполнять эти упражнения, вы сможете освоить силу своего разума! Теперь пришло время для препятствий!

## Препятствия

Вам потребуется высокая концентрация чтобы проходить препятствия Mindflex Duel . Каждое препятствие, с которым вы сталкиваетесь на этом пути будет проверять ваше мастерство концентрации с уникальным "ментальным блоком".

### Шлейф башня

Башня имеет несколько частей, которые могут быть соединены в различных комбинациях, что позволяет делать башню длиннее или короче. Вы можете ставить до 3 обручей на башне одновременно.



Вставьте башню в одно из отверстий консоли. Убедитесь, что плоская часть основы направлена на дорожку бегунка.

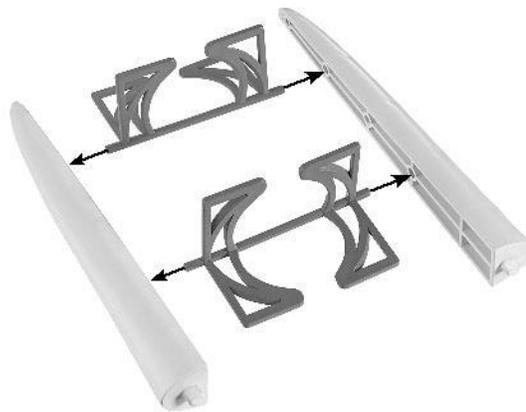


В дальнейшем настраивайте башню, согнув ее как пожелаете. Только убедитесь, что обручи сосредоточены над траекторией трассы.

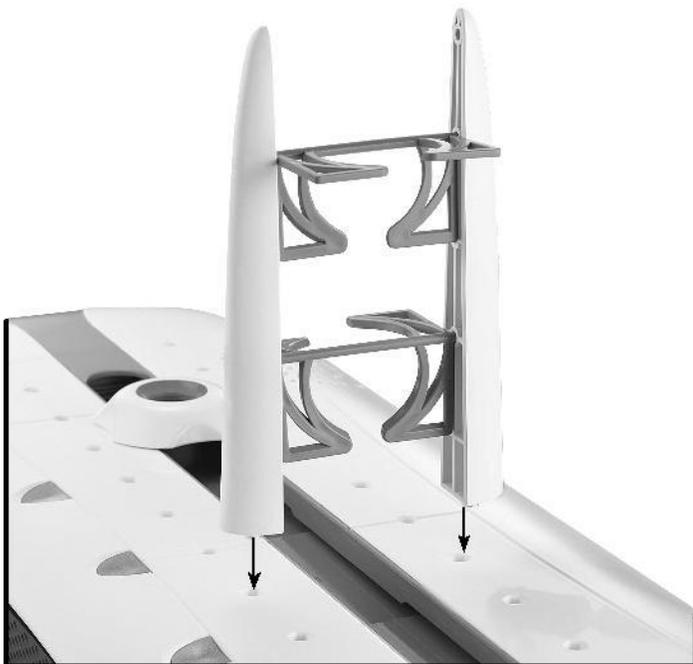


### Рамка для мяча

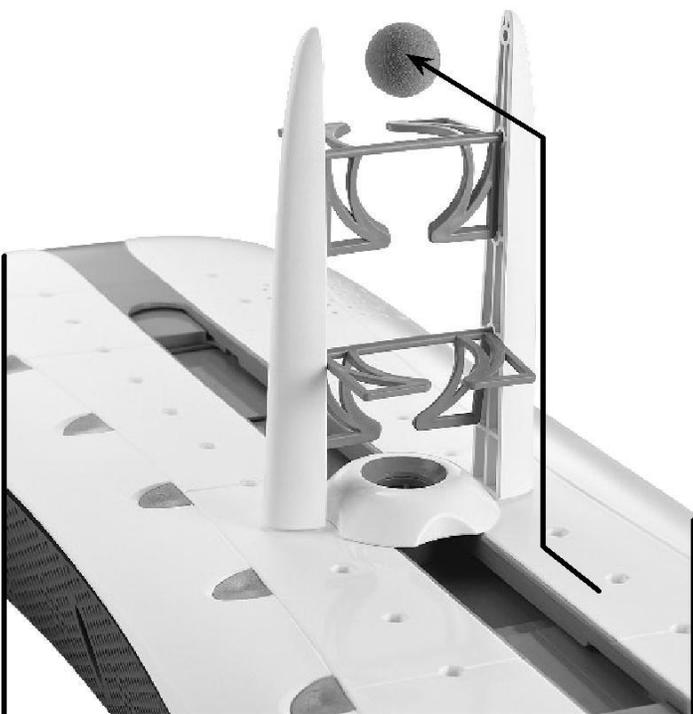
Поставьте одну или две «полоки» в гнезда на стендах приставки. Полки могут быть повернуты так, чтобы создать различные препятствия, которые необходимо преодолеть



Подключите колышки на каждом стенде в консоль.



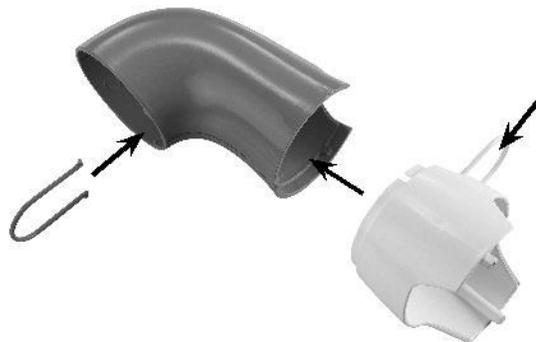
Полки могут быть повернуты, чтобы создать различные препятствия, которые нужно преодолеть. Вы должны концентрировать мяч над или под полками - мяч не будет проходить через полукруги.



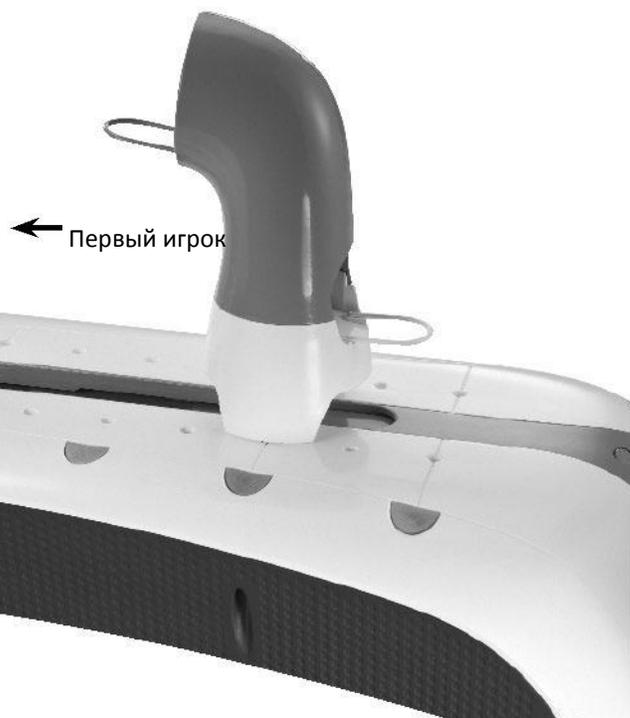
Для легкого прохождения, положение полки должно быть на 90 градусов так, чтобы одна полка была параллельна консоли. Для более сложных задач, угловые полки могут быть расположены любыми удобными вам способами.

## Кольцо

Закрепите U-трубы на верхней и нижней частях трубы. Соедините основание кольца с верхней трубой.



Прикрепите корзину на консоли, так чтобы верхние точки отверстия смотрели на сторону первого игрока.



Пройдите это препятствие через верхнюю часть корзины. Опустите мяч на верхний U-обруч, и он будет катиться вниз по трубе на U-обруч вниз. Переместите шайбу вперед, чтобы забрать мяч с другой стороны



Edited with Infix PDF Editor  
- free for non-commercial use.

To remove this notice, visit:  
[www.iceni.com/unlock.htm](http://www.iceni.com/unlock.htm)

## Канон

Соедините две половины ствола и подключите их вместе. Затем подключите баррель в пушку базы. Зафиксируйте собранную пушку на консоль.



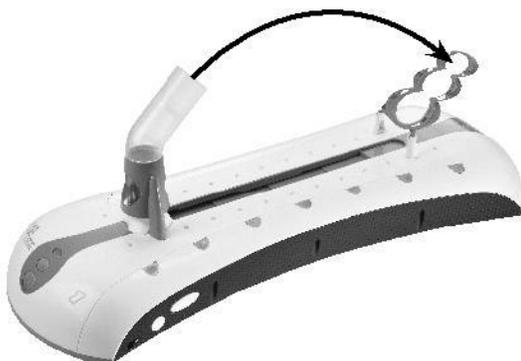
Используйте пушку с корзиной. Разместите их так, чтобы верхний конец корзины и ствол пушки были направлены друг на друга.

Перемещая мяч через отверстия в пушке, концентрируйтесь, чтобы запустить мяч в корзину!



Эксперимент с изменением расстояния между корзиной и пушкой, пока не найдете идеальный диапазон, который удобен для вас, затем посмотрите, как много мячей вы сможете забросить в корзину!

Если мяч постоянно проскакивает в корзину, удалите один раздел ствола пушки. Это позволяет расположить корзину ближе к пушке.



Вы также можете использовать пушку со счетом, играя на Максимальное Количество очков!

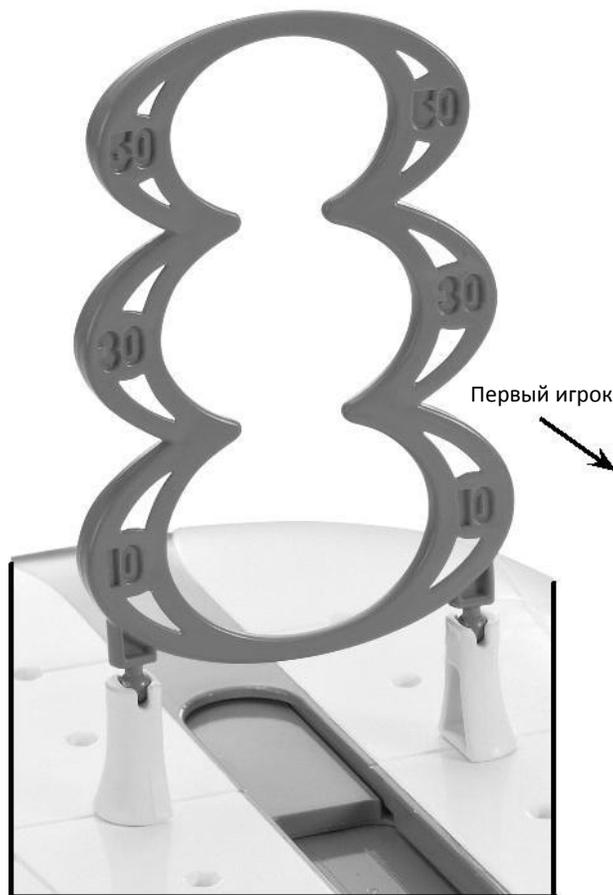
## Для сложной игры

Используйте пушку с другими препятствиями!

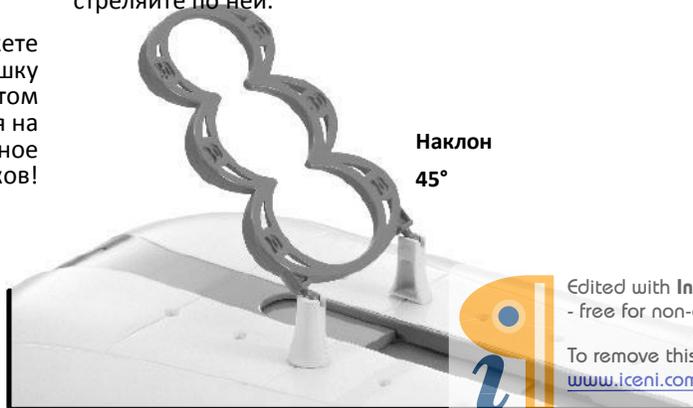
## Стенка

Убедитесь, что оба основания надежно закреплены к стенке консоли. Затем закрепите на них препятствие. Плоская сторона препятствия должна быть расположена к трассе, а цифры на счете стенки должны быть направлены к стороне игрока.

Маневрируйте мячом, чтобы он проходил через любое из отверстий на препятствии. Чем меньше отверстие, тем сложнее и тем больше очков оно стоит! Ведите счет ваших очков на отдельной бумаге.



При использовании Basketblaster, вы можете использовать стенку вместо корзины. Просто поставьте стенку напротив пушки, наклоните ее на 45 градусов и стреляйте по ней.



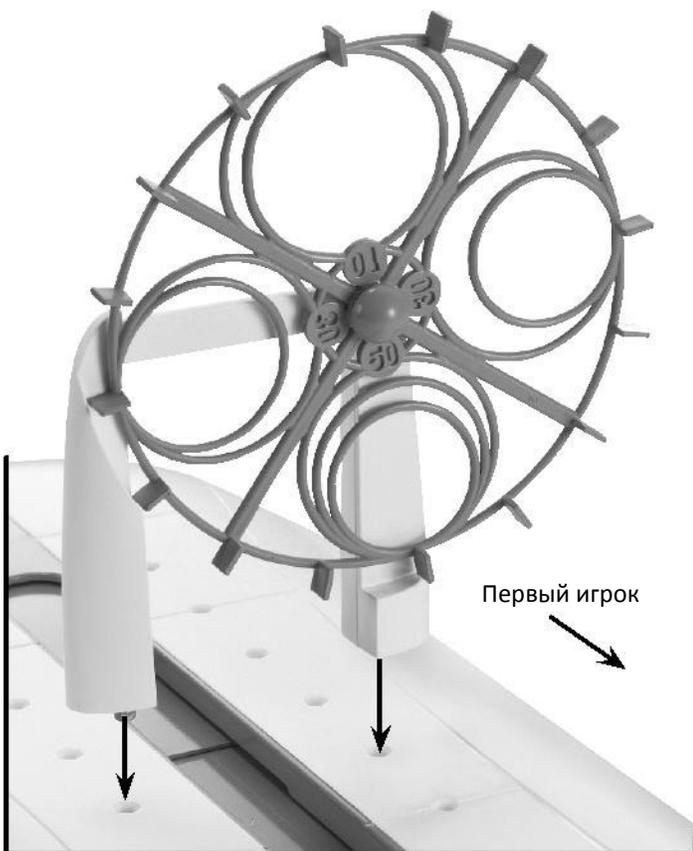
## Ветряное колесо

Подключите обе части ветроколеса в консоль так чтобы цифры были направлены к лицу игрока. Воздух от вентилятора заставит колесо вращаться в направлении по часовой стрелке.

Чтобы пройти это препятствие, фокусируйте мяч рядом с колесом. Когда оно начинает вращаться, постарайтесь пройти в одно из отверстий. Чем меньше отверстие, тем сложнее. Чем выше концентрация, тем больше вентилятор будет вращаться.

**СОВЕТ:** Поднимите мяч к центру колеса. Будьте осторожны, контролируйте расстояние между мячом и колесом.

Как только нужная точка кольца приближается к мячу, начните снижение высоты мяча. Это приведет к тому, что колесо замедлится, это позволит переместить шайбу вперед.



## Создание полосы препятствий

Вы можете расставлять препятствия, как хотите. При создании полосы препятствий, следуйте этим простым рекомендациям:

**1. Не забудьте оставить по крайней мере два пустых пространства между каждым препятствием.**



**2. При использовании пушки и корзины вместе, рекомендуется использовать обе части ствола пушки, если пушка и корзина находится более чем на 5 отрезках друг от друга. Если меньше, чем 5 отрезков друг от друга, вы должны использовать только одну часть ствола пушки.**

# Игра

Теперь, когда вы ознакомились с контролем мяча и различными препятствиями, пришло время попробовать 6 различных игр!

## Игровое меню

После включения консоли (как описано в разделе быстрого запуска), консоль будет направлять вас на "Выбор режима игры". Свет в режиме переключения начнет мигать, показывая, что вы находитесь в меню игры и должны сделать выбор.

## Выбор игры

Нажмите кнопку-переключатель, чтобы просмотреть список игр, а затем нажмите кнопку запуска, чтобы подтвердить выбор.



**Примечание:** Вам также будет предложено выбрать режим игры и уровень сложности.

## Регулировка громкости

Нажмите и удерживайте кнопку запуска затем используйте кнопку переключения для переключения уровня громкости. Когда вы найдете желаемую громкость, отпустите обе кнопки.

## Отмена Выбора

Если вы хотите отменить выбор или закончить игру, нажмите и удерживайте кнопку запуска на 3 секунды, пока не вернетесь в меню игры, и вы услышите "Селект гейм" «Выбор игры».

## Играть снова

В конце некоторых игр, консоль будет вас спрашивать: «плей ит эгейн?» - «Играть еще раз?». Используйте кнопки переключения, чтобы выбрать «Да» или «Нет», затем нажмите кнопку запуска.

## Спящий режим

Примерно через 4 минуты бездействия, ваша игра закончится и консоль перейдет в режим ожидания для экономии электроэнергии (текущей Информация об игре не будет сохранена). Нажмите кнопку запуска, чтобы включить консоль и вернуться в меню игры.

# FREESTYLE

**Количество игроков:** 1 (игрок не нуждается в выборе)

**Режим:** соло

**Цель:** Практикуйте свои навыки концентрации без ограничения по времени.

1. Наденьте гарнитуру 1 так, как описано в разделе быстрого запуска.
2. Встаньте на сторону первого игрока от консоли.
3. Поместите мяч на шайбу.
4. Включите консоль.
5. Когда консоль говорит, «селект гейм» - «Выбор игры», нажмите кнопку-переключатель, пока не услышите «Freestyle», а затем нажмите клавишу ВВОД.

6. Шайба произведет калибровку, после этого перейдет в позицию первого игрока от консоли.

7. Консоль будет говорить: «реади?» - «Готовы? Начать». (Если у вас возникли проблемы с подключением, обратитесь к разделу Устранение неисправностей.)

8. Мяч теперь будет реагировать на ваше уровень концентрации, перемещаясь вверх и вниз.

9. Практикуйте контроль мяча с использованием различных препятствий. Вы можете также использовать "Фристайл" режим, чтобы сделать свои собственные игры!

10. Если вы хотите выйти из «Freestyle», нажмите кнопку запуска, чтобы вернуться в меню игры.



Edited with Infix PDF Editor  
- free for non-commercial use.

To remove this notice, visit:  
[www.iceni.com/unlock.htm](http://www.iceni.com/unlock.htm)

## POWER PUSH

**Количество игроков:** 2 (не может играть один игрок)

**Режимы:** Конкурентная

**Цель:** первый игрок, протолкнувший мяч в зачетную зону на стороне своего соперника, консоли, выигрывает игру.

1. Один игрок надевает гарнитуру 1, другой игрок надевает гарнитуру 2, как описано в разделе быстрого запуска.

2. Игроки становятся на противоположных концах консолей - первый игрок на стороне отмеченной оранжевым и второй игрок на стороне отмеченной зеленым

3. Не устанавливать препятствия.

4. Поместите мяч на шайбу.

5. Включите консоль.

6. Когда консоль говорит, «селект гейм» - «Выбор игры», нажмите кнопку-переключатель, пока не услышите "повер пуш", затем нажмите кнопку запуска.

7. Шайба перейдет в позицию в центре консоли.

8. Консоль будет говорить: «Готовы? Начать».

9. Оба игрока должны сконцентрироваться протолкнуть мяч ближе к концу консоли своего соперника - игрок с более высокой концентрацией будет двигать мяч.

10. Игрок, который первый протолкнет мяч на всем пути к концу зоны на стороне соперника, является победителем.



## MENTAL MARATHON® 2.0

**Количество игроков:** 1-2

**Режимы:** одиночная, конкурентные.

**Цель:** Перемещение с одного конца консоли, к другому на скорость.

### Одиночный игра

1. Наденьте гарнитуру «1», как описано в разделе быстрого запуска.

2. Встаньте на сторону первого игрока от консоли.

3. Установить полосу препятствий.

4. Включите консоль.

5. Когда консоль говорит, «селект гейм» - «Выбор игры», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «Ментал Марафон» - «Mental Marathon 2.0», затем нажмите кнопку запуска.

6. Когда консоль говорит: «чуж мод» - «Выберите режим», нажмите кнопку-переключатель, пока не услышите «Solo», затем нажмите кнопку запуска.

7. Шайба перейдет в позицию на стороне первого игрока от консоли.

8. Поместите мяч на шайбу.



Edited with Infix PDF Editor  
- free for non-commercial use.

To remove this notice, visit:  
[www.iceni.com/unlock.htm](http://www.iceni.com/unlock.htm)

9. Консоль будет говорить: «Реади? Старт?» - «Готовы? Начать».
10. Переведите мяч на противоположную сторону консоли так быстро, как только вы можете. Используйте кнопку переключения чтобы перемещать шайбу вперед или назад, и используйте вашу концентрацию, чтобы переместить шарик вверх или вниз.
11. Если мяч выпадает из потока воздуха, поместите его обратно на шайбу в точке, где он упал.
12. Когда вы дойдете до дальнего конца дорожки – игра закончится.

- Консоль объявит о вашем времени.



## Режим соревнования

1. Первый игрок надевает гарнитуру «1» второй игрок надевает гарнитуру «2», как описано в разделе быстрого запуска.
2. Оба игрока становятся в свою сторону консоли.
3. Установите полосу препятствий.
4. Включите консоль.
5. Когда консоль говорит, «селект гейм» - «Выбор игры», нажимайте на кнопку-переключателя, пока вы не услышите «ментал марафон» - «Ментал Марафон 2.0», затем нажмите пуск.
6. Когда консоль говорит: «селект мод» - «Выберите режим», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «ментал марафон», затем нажмите кнопку пуска.
7. Шайба перейдет в позицию на сторону первого игрока от консоли.
8. Поместите мяч на шайбу.
9. Консоль будет говорить: «плеер ван, ар ю реди?» - «Player One - готовы? Начат».
10. Первый игрок должен перевести шарик на другую половину, на скорость.
11. Если мяч выпадает из потока воздуха, установите его в точке, где он упал.
12. Когда первый игрок достигает конца зоны, консоль объявляет о его времени.
13. Шайба снова перейдет на сторону первого игрока от консоли.
14. Консоль будет говорить: «плеер ту, ар ю реди?» - «Игрок 2 - готовы? Начать».
15. Два игрока должны передвинуть шарик на другую половину как можно быстрее.
16. Когда два игрока достигнут конца зоны, консоль объявит о вашем времени, а затем объявить победителя.

## Совместный режим

**Эта игра является самой сложной. Когда вы освоили все остальное в Mindflex Дуэль, то вы готовы к этому!**

1. Первый игрок надевает гарнитуру «1» второй игрок надевает гарнитура «2», как описано в разделе быстрого запуска.
2. Оба игрока становятся в свою сторону консоли.
3. Установите полосу препятствий.
4. Включите консоль.
5. Когда консоль говорит: «селект мод» - «Выберите режим», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «ментал марафон», затем нажмите кнопку пуска.
6. Шайба перейдет в позицию на сторону первого игрока от консоли.
7. Поместите мяч на шайбу.
8. Консоль будет говорить: «плеер ван, ар ю реди?» - «Player One - готовы? Начать».
9. Консоль будет говорить: «плеер ту, ар ю реди?» - «Игрок 2 - готовы? Начать».
10. Первый игрок использует свою концентрацию чтобы контролировать шайбу высокая концентрация - заставит шайбу двигаться вперед или быстрее, средняя концентрации заставит ее остановиться и низкая концентрация заставит ее двигаться назад.  
ПРИМЕЧАНИЕ: Если шайба теряет контроль, игрок может нажать и удерживать кнопку-переключателя, чтобы остановить шайбу. Игрок может настроить уровень его концентрации. При отпуске кнопки возвращается управление гарнитурой.
11. В то же время, игрок использует две его концентрация управляя высотой шара - чем больше его уровень концентрации, тем выше шар.
12. Работая вместе, игроки должны переместить мяч быстро, как только они могут.
13. Если мяч выпадает из потока воздуха, поместите его обратно на шайбу в точке, где он упал.
14. Когда мяч достигнет конца зоны, консоль объявит о вашем времени.



Edited with Infix PDF Editor  
- free for non-commercial use.

To remove this notice, visit:  
[www.iceni.com/unlock.htm](http://www.iceni.com/unlock.htm)

# RACE THE LIGHTS

**Количество игроков:** 1-2

**Режимы:** Соло, конкурентные

**Уровни сложности (соло режиме):** начинающий, средний и продвинутый

**Цель:** Гонка к противоположному концу консоли.

## Одиночная игра

1. Наденьте гарнитуру 1, как описано в разделе быстрого запуска.
2. Встаньте на сторону первого игрока от консоли.
3. Поместите мяч на шайбу.
4. Не устанавливайте никаких препятствий.
5. Включите консоль.
6. Когда консоль говорит, «селект гейм» - «Выбор игры», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «рейс зе лайтс» - «Гонка огней», затем нажмите пуск.
7. Когда консоль говорит: «чуж мод» - «Выберите режим», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «соло», затем нажмите пуск.
8. Когда консоль говорит: «чуж левел» - «Выберите уровень», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «бегинер» - «начинающий», «эверейдж» - «средний» или «хард» - «тяжелый», затем нажмите пуск чтобы выбрать желаемый уровень. Чем выше уровень, тем быстрее свет будет перемещаться по консоли.
9. Шайба двигаться в сторону первого игрока от консоли.
10. Консоль будет говорить: «реади? Старт» - «Готовы? Начать»
11. В качестве первого габаритного огня, консоль начнет мигать, сосредоточьтесь, чтобы подтолкнуть шайбу к противоположной стороне консоли как можно быстрее - чем выше концентрация, тем быстрее будет двигаться шайба.
12. Габаритные огни загораются последовательно, продвигаясь к противоположному концу консоли (скорость света зависит от сложности выбранного уровня).
13. Если мяч выпадает из потока воздуха, поместите его обратно на шайбу, где он упал.
14. Если шайба доходит до конца зоны на противоположной стороне консоли чем лампы. Консоль скажет: «плеер вин» - «Игрок выигрывает», а затем объявить время.
15. Если индикаторы достигают конца зоны до шайбы, игра заканчивается и консоль скажет: «гейм вин» - «игра побеждает».

## Режим соревнования

1. Первый игрок надевает гарнитуру «1» второй игрок одевает гарнитуру «2» как описано в разделе быстрого запуска.
2. Игроки становятся на противоположные концы консоли - один на стороне отмеченные оранжевым, второй игрок на стороне отмеченной зеленым.
3. Не устанавливать никаких препятствия.
4. Поместите мяч на шайбу.
5. Включите консоль.
6. Когда консоль говорит, «селект гейм» - «выберите игру», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «рейс зе лайтс» - «Гонка огней», затем нажмите пуск.
7. Когда консоль говорит: «селект мод» - «Выберите режим», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «компетицион мод» - «режим соревнования», затем нажмите пуск.
8. Шайба будет двигаться в сторону первого игрока от консоли.
9. Консоль будет говорить: «ферст плеер рейди?» - «Первый игрок - готовы? Начать»
10. Первый игрок концентрируется для перемещения шайбы как можно быстрее до конца зоны второго игрока. Габаритные огни будут следовать за игроком «1», двигаясь с той же скоростью.
11. Когда первый игрок достигает конца зоны на противоположной стороне консоли, игра объявит о его времени.
12. Второй игрок должен превзойти время первого, чтобы победить.
13. Шайба перейдет в сторону второго игрока.
14. Консоль скажет: «секогн пдеер рейди?» - «Второй игрок - готов? Начать».
15. Второй игрок должен переместить как можно быстрее шайбу в сторону первого.
16. Габаритные огни будут продолжать загораться по очереди. Они достигнут противоположного конца консоли, как в случае с первым игроком.
17. Если индикаторы достигают конца зоны до второго игрока, игра заканчивается и первый игрок и выигрывает.
18. Если второй игрок достигает конца зоны до индикатора, игра объявит о его времени.
19. Игрок с самым минимальным временем побеждает.



# CORTEX COLLISION

Количество игроков: 1-2

Режимы: одиночная, соревнования  
Цель: Концентрация своих сил.

## Одиночная игра

1. Наденьте гарнитуру «1», как описано в разделе быстрого запуска.
2. Встаньте на сторону первого игрока.
3. Поместите мяч на шайбу.
4. Не устанавливайте никаких препятствия.
5. Включите консоль.
6. Когда консоль говорит, «селект гейм» - «Выбор игры», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите "Кортекс Колюжн", затем нажмите пуск.
7. Когда консоль говорит: «селект мод» - «Выберите режим», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «соло», затем нажмите пуск.
8. Шайба будет двигаться в сторону игрока.
9. Консоль будет говорить: «преператион фор лаунч» - «Подготовка к запуску»
10. Вы услышите звук в течение нескольких секунд - используйте это время, чтобы сосредоточиться и поднять шар, как можно выше.
11. Консоль начнет обратный отсчет - ". 5, 4, 3, 2, 1" В этот момент, старайтесь поддерживать вашу концентрацию на самом высоком уровне.
12. По окончании счета шайба начнет двигаться. Расстояние которое она пройдет основано на средней силе вашего уровня концентрации во время обратного отсчета. Чем выше средняя сила концентрации, тем дальше будет двигаться шайба.
13. Консоль даст вам оценку пройденного пути шайбы. Если вы достигли противоположного конца зоны, вы получите высший балл из 420 пунктов.

## Режим соревнования

1. Первый игрок надевает гарнитуру «1» второй игрок надевает гарнитура «2», как описано в разделе быстрого запуска.
2. Оба игрока становятся в свою сторону консоли.
3. Не устанавливать никаких полос препятствий.
4. Включите консоль.
5. Когда консоль говорит, «селект гейм» - «Выбор игры», жмите кнопку-переключателя, пока не услышите «Кортекс Колюжн», затем нажмите пуск.
6. Когда консоль говорит: «селект мод» - «Выберите режим», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «соло», затем нажмите пуск
7. Шайба будет двигаться в сторону игрока.
8. Быстро поместите мяч на шайбу.
9. Консоль будет говорить: «преператион фор лаунч» - «Подготовка к запуску. Ready ...»
10. Консоль начнет обратный отсчет - ". 5, 4, 3, 2, 1" В этот момент, оба игрока должны поддерживать концентрацию на самом высоком уровне.
11. По окончании счета шайба начнет двигаться. Расстояние которое она пройдет основано на средней силе первого игрока концентрации во время обратного отсчета. Со стороны второго игрока начнут двигаться огни, которые будут зависимы от уровня концентрации второго игрока.
13. Чем больше сила концентрации обоих игроков, тем быстрее летит шайба и огни.
14. Консоль скажет оценку первого игрока на основе расстояния, которое прошла шайба. Если она достигает противоположного конца зоны, первый игрок получает получит максимальный балл из 420 пунктов.
15. Шайба перейдет на второго игрока и игра скажет: «плеер ту, препер ту лаунч» - «второй игрок, подготовится к запуску ...»
16. Второй игрок повторит описанные выше шаги - на этот раз второй игрок будете концентрироваться и толкать шайбу, а первый игрок огни, чтобы остановить его.
17. Консоль объявит счет второго игрока, а затем объявит победителя.

# BASKETBLASTER™

**Количество игроков:** 1-2

**Режимы:** одиночный, соревнования

**Объект:** Оценка как много мячей вы можете закинуть в корзину!

Вам понадобятся все 4 шара для этой игры!

## Одиночная игра

1. Прикрепите пушку и корзину к консоле, чтобы они были направлены друг к другу - чем больше расстояние между ними, тем сложнее (см. раздел советов по настройке корзины).

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

Пушка должна быть подключена со стороны первого игрока, а корзина может быть расположена в любом месте.

2. Наденьте гарнитуру «1», как описано в разделе быстрого запуска.

3. Встаньте на сторону первого игрока.

4. Не устанавливайте другие препятствия.

5. Включите консоль.

6. Когда консоль говорит, «селект гейм», нажмите кнопку переключателя, пока не услышите "Basketblaster", затем нажмите пуск.

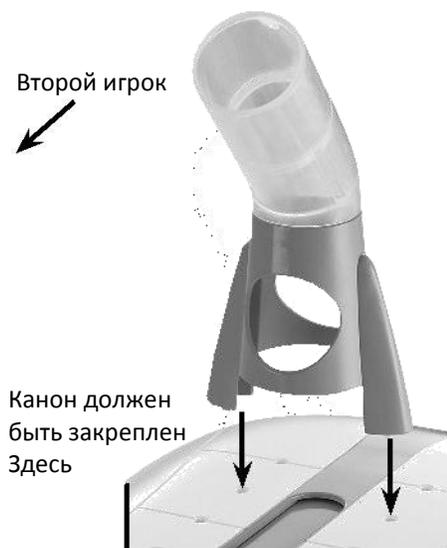
7. Когда консоль говорит: «селект мод» - «Выберите режим», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «соло», затем нажмите пуск.

8. Шайба будет двигаться в сторону первого игрока. Вы не сможете сдвинуть шайбу с позиции во время игры.

9. Консоль будет говорить: «реди? бегин»".

10. Сконцентрируйтесь для создания энергии, чтобы протолкнуть мяч в основание пушки и стрелятнуть.

11. Всякий раз, когда мяч приземляется в корзине, нажимайте кнопку Пуск, чтобы добавить 1 пункт к вашему счету.



12. После каждого выстрела, забирайте по одному мячику. Концентрируйтесь для создания энергии, чтобы протолкнуть мяч в основание пушки и стрелять снова.

13. Играйте, пока не кончится ваше время. В конце игра объявит ваш счет.

## Режим Соревнования

**ПРИМЕЧАНИЕ:** В соревновательном режиме, игрок, который не попадает в корзину должен отдать шар сопернику!

1. Прикрепить пушку и корзину к консоле, чтобы они смотрели друг к другу (как описано в одиночной игре выше).

2. Первый игрок одевает гарнитуру «1», второй игрок одевает гарнитуру «2»

3. Оба игрока занимают свою позицию.

4. Не устанавливайте никаких препятствия.

5. Включите консоль.

6. Когда консоль говорит, «селект гейм», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «Basketblaster», затем нажмите пуск.

7. Когда консоль говорит: «селект мод» - «Выберите режим», нажмите кнопку-переключателя, пока не услышите «компетицион» - «соревнования», затем нажмите пуск.

8. Шайба будет двигаться в сторону первого игрока непосредственно под корзину. Вы не сможете сдвинуть ее с этой позиции во время игры.

9. Консоль будет говорить: «плеер ван реади?»

10. Сконцентрируйтесь для создания энергии, чтобы протолкнуть мяч в основание пушки и стрелятнуть.

11. Всякий раз, когда мяч приземляется в корзине, нажимайте кнопку пуск, чтобы добавить 1 пункт к вашему счету

12. После каждого выстрела, забирайте по одному мячику. Концентрируйтесь для создания энергии, чтобы протолкнуть мяч в основание пушки и стрелять снова.

13. Играйте, пока не кончится ваше время. В конце игра объявит ваш счет.

14. Далее, консоль скажет: «секонд плеер реади? старт»- «Второй игрок – готов?»

15. Игроки меняются местами.

16. Второй игрок пользуется своей очередью и стреляет мячом из пушки к корзине, стараясь набрать как можно больше очков.

17. Всякий раз, когда мяч приземляется в корзине, нажимайте кнопку пуск, чтобы добавить 1 пункт к вашему счету.

18. Когда время истечет, консоль объявит балл второго игрока а затем объявит победителя на основе тура.

# Неисправности

## Проблема подключения

Если вы получаете сообщение: «Проверьте гарнитуру датчика» сделайте следующие действия. Обязательно подождите около 5 секунд после каждой регулировки, чтобы увидеть, была ли исправлена проблема

- Убедитесь, что датчик четко облегает ваш лоб. Отрегулируйте оголовье, если необходимо.
- Убедитесь, что между датчиком и кожей нету волос.
- Измените позицию датчика на вашем лбе.
- Снимите и установите прищепку на ухе.
- Убедитесь, что прищепка сжимает вашу мочку уха.
- Включите и выключите гарнитуру.
- Посетите [www.mindflexgames.com](http://www.mindflexgames.com) для получения дополнительной помощи.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Если вы получаете сообщение «Проверьте гарнитуру датчика» во время игры, таймер ставится на паузу, пока вы не восстановите хорошее соединение.

Под воздействием электростатического источника, продукт может выйти из строя. Если это происходит, сбросьте продукт путем поворота консоли.

## Проблемы над контролем мяча

Если у вас есть трудности с контролем мяча, либо его поднятии или опускании - попробуйте выполнить следующие настройки.

- Обратитесь к концентрации и релаксации (советы на страницах 3).
- Выключите гарнитуру. Поместите обе ступни на пол, сидите неподвижно и попытайтесь очистить ум. Через 5 секунд включите гарнитуру обратно.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Не бойтесь, выключить гарнитуру в середине игры. Таймер игры будет приостановлен.

- Посетите [www.mindflexgames.com](http://www.mindflexgames.com) дополнительные советы и учебники.



## Соответствия требованиям ФКС

Данное устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. Эксплуатация устройства зависит от следующих двух условий:  
(1) Данное устройство не должно создавать вредных помех и  
(2) данное устройство должно принимать любые помехи, включая помехи, которые могут вызывать сбои в работе.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Данное оборудование было протестировано и признано соответствующим ограничениям для цифровых устройств класса В, в соответствии с частью 15 Правил FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения разумной защиты от вредных помех в жилых установках. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если оно установлено и используется не в соответствии с инструкциями, может создавать помехи для радиосвязи. Однако, нет никакой гарантии, что помехи не будут возникать в каждом конкретном случае. Если это оборудование вызывает помехи для радио или телевизионного приема, что может быть определено путем включения и выключения устройства, пользователь может попытаться устранить помехи одним или несколькими из следующих способов:

- переориентировать или переместить приемную антенну.
- Увеличить расстояние между оборудованием и приемником.
- Подключить оборудование к розетке в цепи, отличной от той, к которой подключен приемник.
- Проконсультируйтесь с дилером или опытным радио / ТВ техником за помощью.

**Примечание:** Изменения или модификации, не выразительно одобренные производителем, ответственной за соответствие, могут лишиться пользователя права на эксплуатацию оборудования.

В исключительных случаях батареи могут выделять жидкость, способную вызвать химический ожог или испортить ваш продукт. Чтобы избежать утечки:

- Батарейки не в подзарядке.
- Аккумуляторы должны быть удалены из продукта до предъявления обвинения (если они предназначены для быть съемной).
- Аккумуляторы могут заряжаться только под наблюдением взрослых (если разработаны, чтобы быть съемной).
- Не смешивайте щелочные, стандартные (угольно-цинковые) или аккумуляторные (Никель-кадмиевых) аккумуляторов.
- Не смешивайте старые и новые батареи.
- аккумуляторы только того же или аналогичного типа в соответствии с рекомендациями, которые будут использоваться.
- Батареи должны быть вставлены с соблюдением полярности.
- использованные батарейки должны быть удалены из продукта.
- Клеммы питания не должны быть замкнуты.
- Утилизируйте батареи (батарей) безопасно.
- Не выбрасывайте этот продукт в огонь. Батареи могут взорваться или протечь.



Защита окружающей среды Не выбрасывайте этот продукт с бытовыми отходами [2002/96/EC]. Проверьте у местных властей о правилах утилизации и сооружений.